

## Регламент мероприятия

<i>Время</i>	<i>Мероприятие</i>
10:00 – 11:00	Начало приёма гостей.
11:00	Официальное открытие. Приветствие команд и гостей
11:00 – 12:00	Регистрация команд. Инструктаж по правилам игры и безопасности. Выбор капитанов команд. Жеребьёвка.
12:00 – 16:00	Для команд. Проведение турнира. (3 этапа)
	Для гостей. Проведение тематической викторины, посвященной Дню Защитника Отечества; работа аниматоров с детьми, активные игры (футбол, волейбол, бадминтон). Открыты презентационные информационные стенды партнёрских организаций: стрелковый клуб «Стронгхолд» (Россия\Черногория), пейнтбольный клуб г. Цетинье (Черногория), тренинг-центр «Вымпел КУОС» (Россия). Работает стрелковый стенд-тир из пейнтбольных пистолетов. К услугам гостей бар-ресторан. Безалкогольные напитки «в розлив» для детей до 10 лет - бесплатно
16:00 – 17:00	Подведение итогов игры и викторины. Награждение победителей. Завершение официальной части.

## Регламент игры

- **Команда** – К участию в турнире допускаются команды в составе не менее 4 и не более 5 человек. Принцип формирования команды – свободный и добровольный. Ограничения по возрасту: 14-65 лет для мужчин и юношей и 15-55 лет для девушек и женщин; допуск к участию лиц, чей возраст не соответствует указанному, возможен по согласованию с организаторами и только при письменном согласии родителей или лиц, официально их заменяющих. К игре категорически не допускаются лица, находящиеся в состоянии опьянения.
- **Капитан** – лицо выбираемое командой и являющееся её официальным представителем на турнире.
- **Арбитр** – представитель организатора турнира, решающий спорные ситуации, возникшие в ходе игры. Обращаться к арбитру с апелляцией от имени команды имеет право только Капитан. Решение Арбитра является окончательным и не обжалуется.
- **Судейство** в ходе боя. Судейство организовано по принципу: «совесть – лучший контролёр». Игрок сам признаёт или не признаёт себя пораженным. При апелляции к арбитру, достаточным основанием для признания игрока пораженным является наличие краски на его комбинезоне, маске, шлеме или оружии.
- **Время боя и количество боеприпасов** используемых в одном бою ограничены. Время: 15 минут. Боеприпасы: 230 патронов.

- **Распределение оружия и боеприпасов** в команде – произвольное, на усмотрение команды. Во время боя можно использовать боеприпасы условно пораженного (выбывшего) игрока.
- **Замены.** По уважительным причинам, на усмотрение организаторов, в командах допускается замена, но не более 1 игрока. Замена Капитана допускается только по уважительной причине и только из числа первично зарегистрированных членов команд. Доплата за замену не производится, но на игрока, пришедшего на замену, не распространяются правила привилегий барно-ресторанного обслуживания.

## Правила турнира

Состав команд: 4+1 (см. Регламент игры).

Стоимость участия в турнире: 200 евро с команды (40 евро с участника, при составе команды 5 человек и, соответственно, 50 евро с человека при составе команды 4 человека). В стоимость включено:

- Оружие (5 маркеров-автоматов и 2 маркера-пистолета); снаряжение (костюмы-комбинезоны, маски, шлемы, опознавательные цветные жилеты)
- до 1000 патронов (230 патронов на один «бой»\* на команду + пристрелочные);
- Чай, кофе, безалкогольные напитки «в розлив», холодные и горячие закуски - без ограничений;

- Пользование душевыми и комнатами для переодевания в помещении турбазы

*\* - количество патронов, выдаваемых на команду, не зависит от количества её участников, таким образом, сокращённое количество игроков команды компенсируется увеличенным боекомплектом на игрока. Неизрасходованные боеприпасы могут быть использованы в «Перестрелке» и «Суперигре»\*\*.*

Лица, приглашенные командами в качестве групп поддержки, регистрируются как официальные болельщики и за 10 евро допускаются к общению с командами между боями, а так же пользуются услугами барно-ресторанного комплекса наравне с участниками команд.

Турнир проводится в два этапа

I этап: «Круговые» бои. Команды играют друг с другом, набирая количество побед. В финал выходят команды, набравшие наибольшее количество побед. В случае равного количества побед, претенденты на финальные бои устраивают «Перестрелку» в тире на точность.

II этап: Финальные бои за I-II и за III-IV места.

\*\* - III этап: «Суперигра». При наличии времени (зависит от погодных условий и времени завершения основных боев в светлое время суток) и желания команд играется «Штурм». Сценарий «Штурм» - внутритурирная игра. В командах допускаются любые замены, кроме Капитана. При отказе Капитана команда считается расформированной. Используются боеприпасы, неиспользованные во время турнирных боёв, а так же дополнительно

приобретённые у организаторов (цена – 1 евро за 10 патронов). Количество боеприпасов – нерегламентируется.

Суть Суперигры: Команда-победитель обороняется в здании. Остальные команды штурмуют здание. Игра ведётся до условного поражения всех играющих одной из сторон.

В случае отказа команды -победителя от Суперигры, её место занимает любая из желающих команд по результатам жеребьёвки. Вместо команд, отказавшихся от Суперигры, могут быть сформированы новые, из желающих гостей. Участие новых команд в Суперигре – 60 евро с команды (за экипировку и оружие). Боеприпасы оплачиваются дополнительно.